

I. [Definicje]

Dla potrzeb niniejszego Regulaminu ustala się następujące znaczenie pojęć:

1. Konkurs: oznacza konkurs pod nazwą „Sklej to!” organizowany na Stronie Internetowej;
 2. Organizator Konkursu: GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K., z siedzibą w adresem w Poznaniu, przy ul. Macieja Palacza 113, kod pocztowy: 60-273 Poznań, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego rejestru Sądowego przez SAD REJONOWY POZNAN - NOWE MIASTO I WILDA W POZNANIU, VIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SADOWEGO, pod numerem 0000289158, numer NIP: 779-232-38-33, numer REGON: 300548349.
- Projekt realizowany z inicjatywy i funduszy Polskiego Instytutu Sztuki Filmowej
3. Uczestnik Konkursu: osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 3 oraz w pkt. 5 ust. 3 poniżej;
 4. Zwycięzca Konkursu: osoba spełniająca warunki, o których mowa w pkt. 6 poniżej;
 5. Regulamin: niniejszy regulamin Konkursu;
 6. Strona Internetowa: oznacza internetowy portal pod adresem <http://www.skrytykuj.pl>, na którym prowadzony jest Konkurs;
 7. Użytkownicy strony internetowej: osoby, które zarejestrowały się na Stronie Internetowej, poprzez podanie swoich danych osobowych, prawidłowego adresu e-mail oraz aktywowały swoje konto
 8. Okres Konkursu: okres od dnia 10.03.2014 do dnia 11.04.2014, w którym odbędzie się Konkurs.
 9. Mem – obrazek stworzony przez Uczestnika konkursu, poprzez wybranie jednego z udostępnianych przez Organizatora obrazków i dodanie do niego swojego własnego tekstu

II. [Zasięg Konkursu]

Konkurs zostanie przeprowadzony na Stronie Internetowej w Okresie Konkursu.

III. [Uczestnicy Konkursu]

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest zarejestrowanie się na Stronie Internetowej lub posiadanie aktywnego konta na Stronie Internetowej. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest akceptacja niniejszego Regulaminu i wyrażenie zgody na udostępnienie danych osobowych w zakresie określonym przez Organizatora Konkursu. Zgłoszenie udziału w Konkursie oznacza akceptację jego zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie. Jeden Uczestnik Konkursu może korzystać wyłącznie z jednego konta do

udziału w Konkursie. w szczególności kategoriycznie zabrania się pod rygorem dyskwalifikacji z uczestnictwa w Konkursie naruszania zasad fair play.

3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora Konkursu, GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K., z siedzibą w adresem w Poznaniu, i osób wchodzących w skład Kapituły Konkursu oraz członkowie ich najbliższych rodzin, przez co rozumie się małżonka, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, przysposobionych i przysposabiających, a także osoby pozostające w faktycznym pożyciu z pracownikami wymienionych wyżej podmiotów.

4. Uczestnikiem Konkursu staje się automatycznie każda osoba, spełniająca powyższe warunki, która stworzy na Stronie Internetowej swojego Mema

IV. [Nadzór nad Konkursem]

1. Organem nadzorującym Konkurs oraz decydującym o przyznaniu nagród jest Kapituła Konkursu, w której skład wchodzi dwie osoby wyznaczone przez Organizatora Konkursu: Jagoda Jabłońska (Przewodnicząca Kapituły Konkursu), Izabela Przybysz (Członek Kapituły Konkursu).

2. Kapituła Konkursu podejmuje działania, w tym w szczególności decyduje o przyznaniu nagród, zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.

V. [Zasady Konkursu]

1. W ramach Konkursu, w dziale pod nazwą „Sklej to”, portalu znajdującego się na Stronie Internetowej, zamieszczony zostanie Konkurs. We wskazanym [w zdaniu poprzedzającym] dziale portalu dostępne będą również informacje dotyczące Konkursu w postaci Regulaminu oraz informacji o nagrodach w Konkursie.

2. Konkurs polega na stworzeniu własnego Mema. Utworzony i zapisany przez Uczestnika Konkursu Mem, automatycznie bierze udział w Konkursie.

3. Uczestnikiem Konkursu jest osoba, o której mowa w pkt.3 powyżej, która przed upływem Okresu Konkursu zarejestruje się na Stronie Internetowej i jako Uczestnik konkursu zaakceptuje Regulamin Konkursu, udzieli zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym przez Organizatora Konkursu oraz weźmie udział w Konkursie w sposób określony w ust. 2 powyżej.

4. Uczestnik Konkursu może wziąć udział w Konkursie dowolną ilość razy

5. Ścieżka przebiegu pojedynczego udziału dla Uczestnika Konkursu jest następująca:

- Uczestnik Konkursu tworzy Mema
- Utworzony Mem jest automatycznie zgłaszany do konkursu i bierze w nim udział przez cały Okres Konkursu,
- Użytkownicy strony internetowej mają możliwość oddawania głosów na wybrane przez siebie Memy poprzez kliknięcie przy nich na przycisk „Głosuj”.
- Przy każdym zgłoszonym Memie widoczna jest liczba otrzymanych głosów
- Podczas trwania konkursu każdy Użytkownik strony może na wskazanego Mema oddać tylko jeden głos.

- Uczestnik konkursu ma możliwość zgłoszenia do konkursu dowolnej ilości Memów
6. Konkurs odbywa się w cyklu dziennym
 7. Zabronione jest tworzenie Memów, które:
 - a) byłyby niezgodne z prawem lub powszechnie przyjętymi za obowiązujące normami obyczajowymi (np. zawierały treści pornograficzne, rasistowskie lub propagujące przemoc),
 - b) naruszałyby prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie, prawa do znaków towarowych, patentów, tajemnicy handlowej lub zobowiązań o zachowaniu poufności oraz naruszałyby dobra osobiste osób trzecich lub prawo do prywatności,
 - c) zawierałyby materiały chronione prawem autorskim, co do których Uczestnik Konkursu nie jest uprawniony,
 - d) obrażałyby uczucia religijne, byłyby obraźliwe bądź stanowiłyby lub mogłyby być uznane za groźbę skierowaną do innych osób, zawierałyby słownictwo naruszające dobre obyczaje, treści wulgarne lub powszechnie uznane za obraźliwe,
 - e) sugerowałyby lub zachęcałyby do działań niezgodnych z prawem,
 - f) miałyby na celu promocję podmiotów prowadzących działalność gospodarczą lub promocję towarów lub usług,
 - g) naruszałyby prawa lub dobre imię Podmiotu Zlecającego Konkurs lub innych osób,
 - h) naruszałyby w inny sposób postanowienia niniejszego Regulaminu, przepisy obowiązującego prawa, normy społeczne i obyczajowe.

W przypadku naruszenia zasady wskazanej powyżej Organizator Konkursu ma prawo do usunięcia Mema bez wcześniejszego zawiadomienia Uczestnika Konkursu lub skorzystania z uprawnień, o których mowa w pkt. III.2 lub pkt 7 ostatni tiret.

8. Poprzez wzięcie udziału w Konkursie, Uczestnik Konkursu oświadcza w szczególności co następuje:
 - a) posiada prawa autorskie, majątkowe i osobiste, do utworów zgłaszanych do Konkursu w zakresie niezbędnym do wzięcia udziału w tym Konkursie;
 - b) wyraża zgodę na zasady przebiegu Konkursu opisane w Regulaminie;
 - c) udziela Organizatorowi oraz Podmiotowi Zlecającemu Konkurs licencji do korzystania z utworów zgłoszonych do Konkursu, w zamian za udział w Konkursie: 1) bez ograniczeń co do miejsca (w tym w szczególności do korzystania w sieci Internet oraz w telewizji); 2) na czas 2 lat od momentu zgłoszenia do Konkursu (bez prawa do wypowiedzenia tej licencji w tym czasie, którego to prawa Uczestnik Konkursu zrzeka się); 3) z chwilą zgłoszenia utworów do Konkursu; 4) bezwarunkowo; 5) z prawem do udzielenia dalszej licencji w tym w szczególności wszystkim osobom odwiedzającym Stronę Internetową co niniejszym Organizator Konkursu i Podmiot Zlecający Konkurs

czynią; 6) na następujących polach eksploatacji: utrwalania jakąkolwiek techniką; zwielokrotniania jakąkolwiek techniką; wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, wprowadzania do własnych baz danych i przechowywania w archiwach i pamięci komputerowej; publicznego udostępniania dzieła w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym; publicznego odtwarzania, wystawiania i wyświetlania; wielokrotnych przekazów on line w sieci internetowej.

VI. [Zwycięzcy]

1. Zwycięzca Konkursu jest wyłaniany na podstawie kryterium: ilości otrzymanych głosów w danym cyklu (danego dnia). Oznacza to, że wygrywają Memy, które danego dnia od godziny 00:00:00, do godziny 23:59:59 otrzymały największą ilość głosów, przy czym nie jest brana pod uwagę zsumowana ilość wszystkich otrzymanych głosów przez cały okres trwania konkursu, a ilość głosów otrzymana tylko danego dnia.
2. Uczestnicy Konkursu są nagradzani w cyklu dziennym - 24-godzinny kod dostępu do serwisu IPLEX.pl otrzymuje 10 Uczestników Konkursu, których Memy zdobędą największą ilość głosów danego dnia. W przypadku gdy ilość zdobytych głosów będzie równa, Zwycięzcą zostaje Uczestnik, którego Mem został wcześniej zgłoszony do Konkursu - to jest Uczestnik, który wcześniej wziął udział w Konkursie.
3. Zwycięzcami każdego cyklu (dnia) zostaje 10 uczestników konkursu, których Memy zdobyły w danym cyklu (dniu) najwięcej głosów.
4. Dany Uczestnik Konkursu może wziąć udział dowolną ilość razy w ciągu jednego cyklu trwania Konkursu. Dany Uczestnik Konkursu może zostać Zwycięzcą nagrody wyłącznie jeden raz w ciągu całego okresu trwania Konkursu. W przypadku, gdy dany Uczestnik Konkursu spełni warunki zostanie Zwycięzcą danego cyklu Konkursu po raz kolejny w rozumieniu ograniczeń, o których mowa w zdaniach poprzedzających, Zwycięzcą danego cyklu Konkursu zostaje Uczestnik Konkursu, który spełni te warunki jako następny w rankingu nie naruszając tych ograniczeń, o których mowa w zdaniach poprzedzających.
5. Kapituła Konkursu wyłaniać będzie Zwycięzców Konkursu w oparciu o kryteria, o których mowa w pkt.6.ust. 1-4 powyżej.
6. Organizator może zrezygnować z wyłaniania Zwycięzców, wyłonić innych Zwycięzców, wyeliminować Uczestnika Konkursu, a także skrócić lub przedłużyć Okres Konkursu lub zmienić Nagrody w Konkursie na nagrody ekwiwalentne, w wyjątkowych wypadkach określonych w Regulaminie lub w innych wyjątkowych wypadkach w zakresie dopuszczalnym przepisami prawa.
7. Zwycięzcą może zostać tylko osoba, która spełnia warunki, o których mowa w pkt. 3 i 5.3 powyżej. Kapituła Konkursu może dokonać sprawdzenia spełniania przez Uczestnika Konkursu warunków, o których mowa w zdaniu poprzedzającym. W przypadku stwierdzenia, że osoba uczestnicząca w Konkursie nie spełnia warunków, o których mowa w pkt. 3 i 5.3 powyżej lub w przypadku stwierdzenia, że Uczestnik Konkursu lub Zwycięzca w inny sposób naruszył niniejszy Regulamin, inne przepisy prawa lub zasady współżycia społecznego przy

uczestnictwie w Konkursie, Kapituła może wyeliminować go z Konkursu a w przypadku, gdyby Nagroda została mu wydana, taki Uczestnik Konkursu lub Zwycięzca zobowiązuje się do zwrotu tej Nagrody lub jej równowartości w formie pieniężnej w sposób i w czasie wskazanych przez Organizatora Konkursu. W takiej sytuacji Organizator Konkursu może wyłonić innego Zwycięzcę Konkursu, odpowiednio według kryteriów, o których mowa w niniejszym pkt. 6 powyżej lub zrezygnować z wyłaniania Zwycięzców.

8. Organizator poinformuje o wyłonieniu Zwycięzcy poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres podany w trakcie rejestracji na Stronie Konkursowej przez Uczestnika Konkursu. Informacja o której mowa w zdaniu poprzedzającym, zawierać będzie dane w przedmiocie terminu, miejsca i warunków odbioru przyznanej nagrody.

9. Publikacja informacji o Zwycięzcach może mieć miejsce w Internecie, prasie, radio lub w telewizji według wyboru Organizatora Konkursu. Publikacja informacji o Zwycięzcach wraz z ich wynikami będzie mieć miejsce na Stronie Internetowej. Zwycięzcy nagród będą ogłaszani poprzez umieszczenie na ich wygranych Memach znaku graficznego „Nagrodzony”.

VI. [Nagrody]

1. Nagrodą dla każdego Zwycięzcy biorącego udział w Konkursie jest jeden kod IPLEX o wartości 33 groszy.
2. Nagrody przyznane w Konkursie nie podlegają wymianie na świadczenie pieniężne.
3. Dokładny sposób wykorzystania kodów określony zostanie przez Organizatora Konkursu w e-mailowym powiadomieniu o wygranej. Może być ono ograniczone co do miejsca, czasu lub innych warunków.
4. Wydanie Nagrody Zwycięzcy nastąpi po łącznym spełnieniu przez niego następujących warunków:
 - w przypadku, gdy znajduje zastosowanie: po stawieniu się w miejscu i czasie wydania Nagrody określonym przez Organizatora Konkursu,
 - w przypadku, gdy znajduje zastosowanie: po aktywnym wzięciu udziału w oficjalnej uroczystości wydania Nagród w sposób szczegółowo wskazany przez Organizatora Konkursu,
 - niezależnie od postanowień Regulaminu,: wyrażeniu zgody na publikację wizerunku i wybranych danych osobowych Zwycięzcy w prasie, radiu, telewizji, Internecie lub innych mediach, w szczegółowy sposób wskazany przez Organizatora Konkursu,
 - udzieleniu wszelkich niezbędnych do wydania Nagrody informacji, w tym w szczególności podaniu danych osobowych i wyrażeniu zgody na ich przetwarzanie w szczegółowy sposób wskazany przez Organizatora Konkursu,
 - w przypadku, gdy znajduje zastosowanie: przedstawieniu dowodu uiszczenia należnego podatku dochodowego od osób fizycznych.
5. W wypadku, gdy Zwycięzca cofnie swoją zgodę lub zezwolenia, o których mowa w pkt. 7.4 powyżej, po odebraniu przyznanej Nagrody, będzie zobowiązany zwrócić Organizatorowi Nagrodę albo równowartość pieniężną przyznanej Nagrody.
6. W wypadku, gdy Zwycięzca nie spełni któregokolwiek z warunków wskazanych w pkt. 7.1-5 powyżej, Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru innego Uczestnika Konkursu, któremu przyznana zostanie Nagroda, stosownie do postanowień Regulaminu

- albo nieprzyznania tej Nagrody w ogóle. Powyższe dotyczy w szczególności sytuacji, gdy Zwycięzca w wyznaczonym przez Organizatora Konkursu terminie nie poda danych osobowych niezbędnych do jego identyfikacji, kontaktu i wydania przyznanej Nagrody lub Nagrody nie odbierze.
7. Do odbioru nagród upoważniało będzie wypełnienie formularza przez Zwycięzcę, który przesyłany będzie razem z powiadomieniem o wygranej.
 8. Wydanie Nagród nastąpi w sposób wybrany i wskazany przez Organizatora Konkursu.
 - Kod IPLEX zostanie przesłany zwycięzcy drogą e-mailową, na wskazany adres, po wypełnieniu formularza przesyłanego razem z powiadomieniem o wygranej.
 9. Zwycięzca ponosi pełną odpowiedzialność za podany adres lub inne dane umożliwiające jego identyfikację i niezbędne do realizacji Konkursu, w tym w szczególności do wydania przyznanej Nagrody, a także za brak podania wskazanych danych. Postanowienia zdania poprzedzającego dotyczą przede wszystkim adresu poczty elektronicznej lub innych danych podanych przez Uczestnika na Stronie Internetowej, które mogą być wykorzystane przez Organizatora Konkursu do kontaktu ze Zwycięzcą. Postanowienia pkt. 7.5-7. powyżej stosuje się wówczas odpowiednio. Uczestnik Konkursu ponosi również odpowiedzialność za wszelkie inne własne działania lub zaniechania, których dopuszcza się w związku z Konkursem.
 10. Jeżeli znajduje zastosowanie ze względu na sposób wydania Nagrody, odpowiedzialność za prawidłowość i terminowość doręczenia Nagrody ponosi w ramach zawartej z Organizatorem lub z Uczestnikiem Konkursu umowy odpowiednio Poczta Polska, firma kurierska lub inny podmiot pośredniczący w doręczeniu, a także operator telekomunikacyjny lub dostawca usług internetowych.
 11. Organizator prześle powiadomienie o wygranej maksymalnie trzykrotnie w trakcie trwania Konkursu. Po upływie 2 dni od dnia wysyłki ostatniego powiadomienia w trybie wskazanym w zdaniu poprzedzającym uznaje się Nagrodę za nieodebraną.
 12. W wypadku, gdy Zwycięzca nie spełni któregokolwiek z warunków wskazanych w pkt 7. powyżej, Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru innego Uczestnika Konkursu, któremu przyznana zostanie Nagroda, stosownie do postanowień Regulaminu albo nieprzyznania tej Nagrody w ogóle. Powyższe dotyczy w szczególności sytuacji, gdy Zwycięzca w wyznaczonym przez Organizatora Konkursu terminie trwania konkursu nie poda danych osobowych niezbędnych do jego identyfikacji i wydania przyznanej Nagrody lub Nagrody nie odbierze.

VIII. [Dane osobowe]

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z Konkursem jest Organizator.
2. Przetwarzanie danych osobowych jest dokonywane zgodnie z obowiązującymi przepisami, w tym w szczególności zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych oraz zgodnie ze zgodą Uczestników Konkursu wyrażaną przed przystąpieniem do Konkursu.
3. Przetwarzanie danych osobowych w Konkursie zostanie wykonane przez:
 - Organizatora Konkursu – spółkę GoldenSubmarine Sp. z o o. Sp.K., z siedzibą w adresem w Poznaniu, przy ul. Macieja Palacza 113, kod pocztowy:

60-273 Poznań, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego rejestru Sądowego przez SAD REJONOWY POZNAN - NOWE MIASTO I WILDA W POZNANIU, VIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SADOWEGO, pod numerem 0000289158, numer NIP: 779-232-38-33, numer REGON: 300548349.

IX. [Reklamacje]

1. Ewentualne reklamacje Uczestników Konkursu będą rozpatrywane w terminie 14 dni od dnia doręczenia reklamacji. Reklamacje powinny być przesłane wraz z uzasadnieniem listownie na adres siedziby Organizatora Konkursu: GoldenSubmarine Sp. z o.o. Sp.K., z dopiskiem Konkurs „Skrytykuj.pl – Sklej To!” oraz wskazaniem adresu poczty elektronicznej, na który Organizator Konkursu ma odesłać odpowiedź na reklamację. Reklamacje doręczone Organizatorowi Konkursu po upływie 7 dni od dnia 12.04.2014 roku, tj. od dnia zakończenia Konkursu, nie będą rozpatrywane.
2. Odpowiedzi na reklamacje zostaną wysłane pocztą elektroniczną na adres poczty elektronicznej wskazany przez Uczestnika Konkursu w treści reklamacji i pod warunkiem jego wskazania. W braku adresu poczty elektronicznej, reklamacja pozostaje bez rozpoznania.

X. [Dostępność Regulaminu i ogólnych zasad Konkursu]

Treść Regulaminu dostępna jest w siedzibie Organizatora Konkursu, siedzibie Podmiotu Zlecającego Konkurs oraz na Stronie Internetowej.

XI. [Postanowienia końcowe]

Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu oraz do jego interpretacji w zakresie dopuszczalnym przepisami prawa.

Ostatnia aktualizacja: 07.03.2014